LAPORAN PROJEK

MEMBUAT BLOGSPOT MENGGUNAKAN HTML PRIBADI

“Mempromosikan Keahlian Rekayasa Perangkat Lunak di SMK Bina Informatika”

Laporan ini dibuat untuk memenuhi Tugas Ujian Akhir Semester Genap

Pelajaran IPAS

Guru bidang studi:

Nindya Novianti, S. Pd.



Disusun Oleh:

(Rafa Adya Syafiq)

NIS. (23173056)

Program keahlian: Teknologi Informasi / Seni dan Ekonomi Kreatif

Kompetensi Keahlian: TKJ/RPL/DKV/ANM/BC

**SMK BINA INFORMATIKA BINTARO**

***School of Information Technology and Art***

**2023/2024**

**KATA PENGANTAR**

Dengan mengucapkan syukur alhamdulillah atas kehadirat Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan karunia-Nya kepada penulis, sehingga penulisan proposal ini dapat

terselesaikan dengan baik.

Proposal ini dapat terselesaikan atas bantuan dan bimbingan dari semua pihak yang ikut terlibat dalam penyelesaian proposal ini, dan kami ucapkan terima kasih kepada Ibu dan Bapak yang telah member kami tugas dalam rangka

pembuatan proposal ini. Sejalan dengan izin Allah SWT, saya dapat menyelesaikan proposal ini.Pada kesempatan ini saya mengucapkan terima kasih kepada :

1. Ibu sinta dewi M.KoM S.Pd
2. Bapak Rizam Nuruzzaman S.Pd
3. Bapak Muhammad Iqbal Akbar S.T
4. Ibu Nindya Novianti S.Pd
5. Bapak Dan Ibu Selaku Orang Tua Saya

Saya menyadari bahwa dalam penulisan proposal ini masih banyak kekurangannya, untuk itu saya selaku penulis sangat mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun sebagai penyempurnaan lebih lanjut dari proposal saya ini.

Demikianlah semoga Allah SWT meridhoi usaha dan mencapai hasil yang memuaskan seperti yang diharapkan.

**DAFTAR ISI**

1. Pengantar
2. Daftar Isi
3. Daftar Halaman untuk Bab I
4. Latar Belakang
5. Dasar Pelaksanaan
6. Tujuan
7. Manfaat
8. Daftar Halaman untuk Bab II
9. Pra Produksi

1.Mencari Referensi isi

2.Mencari Referensi Desain

1. Produksi

1.Membuat Struktur HTML

2.Mendesain Website Menggunakan CSS

3.Mendesain Website menggunakan Java Script

1. Pasca Produksi
2. Pengujian Website
3. Menghosting Website
4. Daftar Halaman untuk Bab III
5. Kesimpulan
6. Saran
7. Lampiran

**BAB I**

**PENDAHULUAN**

1. Latar Belakang (IT SOFTWARE)

Latar Belakang IT Software

IT Software adalah komponen penting dalam teknologi informasi, berfokus pada pengembangan, pemeliharaan, dan manajemen perangkat lunak. Perangkat lunak telah berkembang dari sistem dasar pada 1950-an menjadi aplikasi kompleks yang berjalan di berbagai platform, termasuk komputer, perangkat mobile, dan cloud. Revolusi internet dan model pengembangan open-source serta SaaS telah mengubah cara perangkat lunak dikembangkan dan didistribusikan.

Saat ini, pengembangan aplikasi mencakup berbagai bidang seperti bisnis, kesehatan, dan pendidikan. Keamanan dan privasi menjadi isu krusial dalam pengembangan perangkat lunak modern. IT Software memainkan peran kunci dalam operasional bisnis melalui aplikasi seperti ERP dan CRM, meningkatkan efisiensi dan pengambilan keputusan. Tren masa depan mencakup AI, pembelajaran mesin, blockchain, dan IoT, yang terus mendorong inovasi dan transformasi digital.

1. Tujuan (IT SOFTWARE)

1. Otomatisasi Proses: Meningkatkan efisiensi melalui otomatisasi tugas.

2. Pengelolaan Data: Mengumpulkan dan menganalisis data untuk keputusan yang lebih baik.

3. Peningkatan Produktivitas: Meningkatkan efektivitas kerja melalui alat dan aplikasi.

4. Keamanan dan Privasi: Melindungi data dari ancaman siber.

5. Inovasi: Mendukung inovasi dan transformasi digital.

6. Kolaborasi: Memfasilitasi komunikasi dan kerja sama.

7. Kepuasan Pengguna: Meningkatkan pengalaman dan kemudahan penggunaan.

1. Manfaat (IT SOFTWARE)

Efisiensi Operasional: Otomatisasi proses bisnis.

Akurasi Data: Mengurangi kesalahan manusia.

Keamanan Data: Melindungi dari ancaman siber.

Pengambilan Keputusan: Mendukung analisis data.

Peningkatan Produktivitas: Mempercepat penyelesaian tugas.

**BAB II**

**ISI**

1. Pra Produksi
2. Alat Dan Bahan

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
| Visual Studio Code |  |
| Html |  |
| CSS |  |
| Java Scrip |  |

|  |  |
| --- | --- |
| 2. |  |
| laptop |  |

1. Langkah Kerja
2. Membuka aplikasi Visual Studio
3. A
4. A
5. A
6. A
7. A
8. A
9. A
10. A
11. A
12. A
13. A
14. A
15. A
16. A
17. A
18. A
19. Menghosting Website

|  |
| --- |
| Gambar :  Penjelasan: ……………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………… |

**BAB III**

**PENUTUP**

1. Kesimpulan
2. Saran
3. Lampiran